

ORGANISATION MONDIALE DE LA PROPRIETE INTELLECTUELLE Bureau international



DEMANDE INTERNATIONALE PUBLIEE EN VERTU DU TRAITE DE COOPERATION EN MATIERE DE BREVETS (PCT)

(51) Classification internationale des brevets 6: A1 G06K 7/10, G07F 17/32

(11) Numéro de publication internationale:

WO 97/30414

(43)-Date-de-publication-Internationale:—

21 août 1997 (21.08.97)

(21) Numéro de la demande internationale:

PCT/FR97/00244

(22) Date de dépôt international:

7 février 1997 (07.02.97)

(30) Données relatives à la priorité:

96/01842

15 février 1996 (15.02.96)

Publiée

FR

Avec rapport de recherche internationale.

(81) Etats désignés: AU, US, brevet européen (AT, BE, CH, DE,

DK, ES, FI, FR, GB, GR, IE, IT, LU, MC, NL, PT, SE).

(71) Déposant (pour tous les Etats désignés sauf US): ETAB-LISSEMENTS BOURGOGNE ET GRASSET [FR/FR]; Z.I. Beaune-Savigny, Lieudit La Champagne, F-21420 Savignylès-Beaune (FR).

(72) Inventeur; et

(75) Inventeur/Déposant (US seulement): BOIRON, Dominique [FR/FR]; 2 bis, rue du Tribunal, F-21200 Beaune (FR).

POIDATZ, Emmanuel; (74) Mandataire: boulevard Malesherbes, F-75017 Paris (FR).

(54) Title: DEVICE FOR STORING GAMBLING CHIPS

(54) Titre: DISPOSITIF DE RANGEMENT POUR JETONS DE JEU

(57) Abstract

A device-for-storing gambling-chips with an electronic memory circuit, comprising a rack (10) provided with a plurality of columns (32, 34, 36) for holding stacked chips (12, 14, 16) and an electronic communication unit (20) with antennas (40, 42, 44) associated with respective columns (32, 34, 36) of the rack, an interface (24) for sequentially selecting the antennas (40, 42, 44, 46) and a chip memory read/write unit (26). The communication unit (20) can communicate with the chips in each column (32, 34, 36) and, via the antenna (46), with a rack identification memory device (38) built into the frame of the rack (10) for storing data on the rack and the contents thereof. Said device is useful for providing an instantaneous inventory of the rack and determining the total value of the chips therein.

(57) Abrégé

Le dispositif de rangement pour jetons de jeu à circuit électronique à mémoire comporte un casier (10) pourvu de plusieurs colonnes (32, 34, 36) destinées à recevoir des jetons empilés (12, 14, 16) et une unité électronique de dialogue (20) comprenant des antennes (40, 42, 44) associées à chacune des colonnes (32, 34, 36) du casier, une interface (24) de sélection séquentielle des antennes (40, 42, 44, 46) et une unité de lecture/écriture (26) dans la mémoire des jetons, l'unité de dialogue (20) étant susceptible de communiquer avec les jetons présents dans chaque colonne (32, 34, 36) et par l'antenne (46)

avec un dispositif d'identification de casier (38) à mémoire intégré au châssis du casier (10) pour stocker des informations sur le casier et son contenu. Le dispositif de rangement est utilisé pour réaliser l'inventaire instantané du casier et déterminer la valeur globale du contenu en jetons du casier.

